|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2021.3.8~ 2021.3.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 데이터베이스 테이블 및 데이터 정리  C++과의 데이터베이스 연동 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 데이터베이스를 Player와 업적, 스킬 을 각각의 테이블로 세분화
2. C++에서 테이블 이름을 입력하여 해당 테이블의 저장된 값을 출력
3. 서버와 클라이언트를 구분을 두어 클라이언트의 입력값을 서버에 가져와 서버가 데이터베이스를 비교

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | C++과 Mysql의 버전차이에 따른 헤더 오류 | | |
| **해결방안** | 해당 MYSQL버전을 다운그레이드 함으로써 필요헤더 사용 | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2021.3.15 ~ 2021.3.21 |
| **다음주 할일** | 기본적으로구동되는 게임서버와 그에따르는 간단한 클라이언트 구성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |